

بسمه تعالی

طرح درس مبانی کامپیوتر و برنامه سازی

تعداد واحد: ۳

سال تحصیلی: ۱۳۹۷-۱۳۹۸

نحوه ارزشیابی:

امتحان میان ترم: ۴۰٪

امتحان پایان ترم: ۴۰٪

امتحانات کلاسی و پروژه: ۲۰٪

سرفصل مطالب ارائه شده:

❖ بخش اول: الگوریتم و فلوچارت

- هفته اول
- مقدمه، اجزای فلوچارت
- هفته دوم
- شرط و عبارت های منطقی
- هفته سوم و چهارم
- ترسیم فلوچارت های ساده
- هفته پنجم
- حلقه تکرار نوع اول
- هفته ششم و هفتم
- حلقه تکرار نوع دوم
- هفته هشتم و نهم
- استفاده از آرایه در ترسیم فلوچارت مسائل پیچیده تر
- هفته دهم
- آشنایی مقدماتی با نرم افزار متلب و نحوه پیاده سازی فلوچارت در محیط ویرایشگر
- هفته یازدهم
- نوشتن برنامه های ساده

- هفته دوازدهم
- استفاده از شرط و عملگرهای منطقی در برنامه نویسی
- هفته سیزدهم
- پیاده سازی فلوجارت های داری حلقه تکرار نوع اول در محیط ویرایشگر
- هفته چهاردهم
- پیاده سازی فلوجارت های داری حلقه تکرار نوع دوم در محیط ویرایشگر
- هفته پانزدهم
- استفاده از آرایه در برنامه نویسی
- هفته شانزدهم
- حل چند مسئله کاربردی با استفاده از برنامه نویسی رایانه ای