

موضوع	توضیحات
معرفی و مقدمه	
یادآوری تحلیل زمان اجرا	
<b>حل مسئله با کمک استقرا</b> تعداد نواحی بین خطوط تعداد نواحی بین زاویه ها تعداد حالات فرش کردن کد گری	
<b>تقسیم و حل</b> ضرب دو عدد $n$ بیتی ضرب ماتریس ها	
<b>تقسیم و حل</b> پوسته محدب زوج نقطه نزدیک به هم	
<b>تقسیم و حل</b> زیر آرایه ماکزیمم تورنمنت بازی ها	تمرین ۱
<b>برنامه نویسی پویا</b> فاکتوریل دنباله فیبوناچی انتخاب $m$ از $n$	
<b>برنامه نویسی پویا</b> برش بهینه چوب گام های برنامه نویسی پویا ضرب ماتریس ها	
<b>برنامه نویسی پویا</b> بزرگترین زیر دنباله مشترک درخت دودویی بهینه	
<b>برنامه نویسی پویا</b> کوله پشتی	تمرین ۲ پروژه ۱
<b>حریصانه</b> مسئله انتخاب فعالیت ها کوله پشتی خرد کردن پول کد هافمن	
<b>تکنیک عقب رو</b> زیرمجموعه با مجموع $M$ $n$ وزیر	

تمرین ۳ پروژه ۲	تکنیک عقب رو رنگ آمیزی رئوس گراف دور هامیلتونی حرکت اسب در صفحه شطرنج	
	تحلیل سرشکن روش انبوهه روش حسابداری روش تابع پتانسیل	هفته هشتم
	تحلیل سرشکن جداول پویا	
	درخت های B	هفته نهم
تا پایان مبحث تحلیل سرشکن	میان ترم	
	درخت های ( B ادامه)	هفته دهم
	هرم فیبوناچی	
تمرین ۴	هرم فیبوناچی (ادامه)	هفته یازدهم
	جستجوی سطحی و کاربردهای آن	
	جستجوی عمقی	هفته دوازدهم
	مرتب سازی توپولوژیکی مولفه های دوسویه همبند	
	درخت پوشای کمینه کروسکال پرایم	هفته سیزدهم
	کوتاه ترین مسیر از یک مبدا به همه رئوس بلمن فورد دایکسترا	
تمرین ۵	کوتاه ترین مسیر بین همه زوج رئوس فلوید-وارشال الگوریتم جانسون	هفته چهاردهم
پروژه ۳	شبکه های شار	
	روش فورد فارکسون	هفته پانزدهم
تمرین ۶	کاربردهای شبکه شار	
	رفع اشکال	هفته شانزدهم
	رفع اشکال	